

## Producto



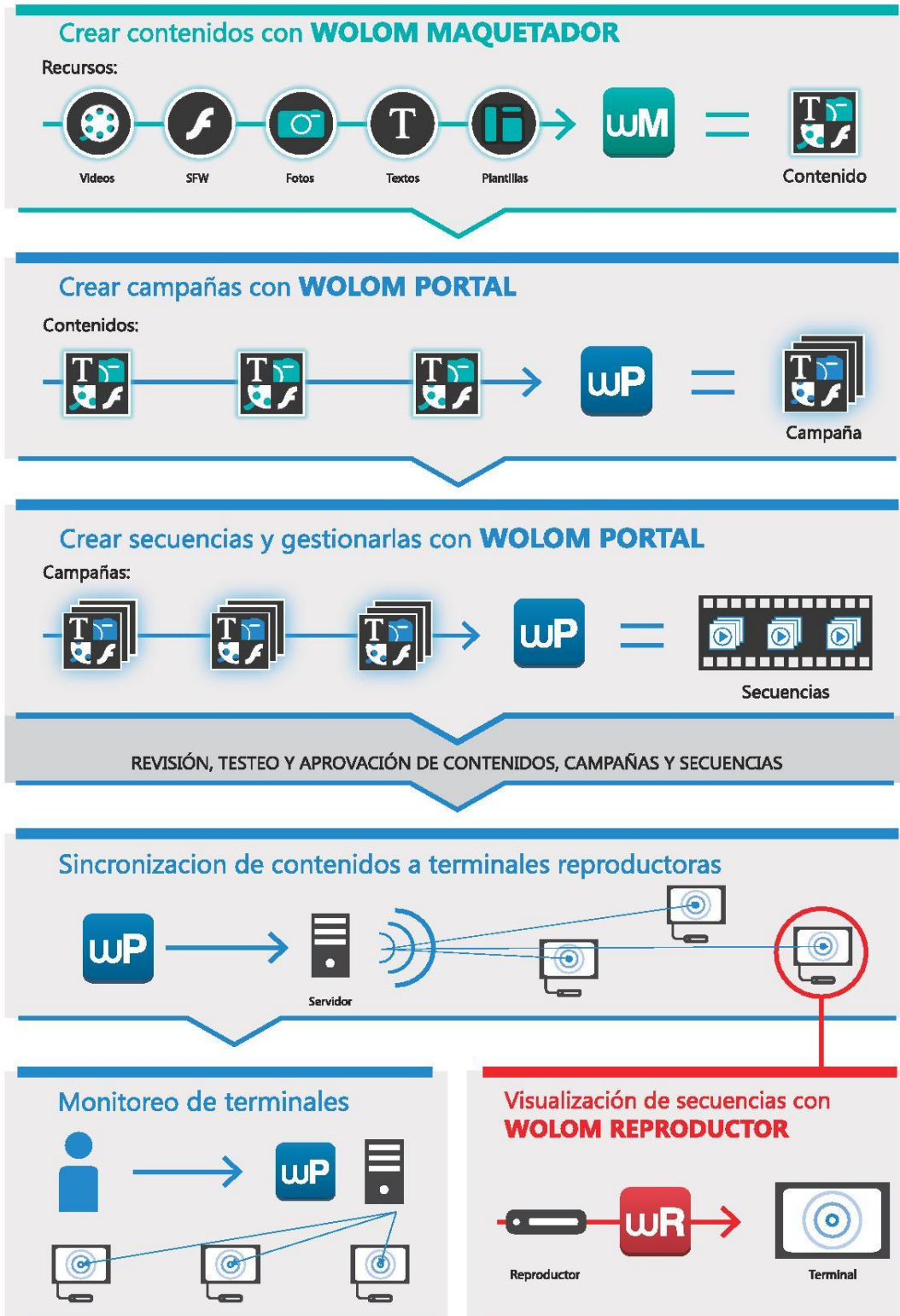
Información técnica y funcional

Versión 2.8

## Índice:

Tema	Pág.
▪ Introducción a WOLOM	3
▪ Diagrama de la solución WOLOM	3
▪ Principales funciones de WOLOM	4
▪ Módulos que componen WOLOM	4
▪ WM: Wolom Maquetador	5
▪ WP: Wolom Portal	5
▪ WR: Wolom Reproductor	7
Anexo – Entorno Tecnológico	10

Diagrama de la solución WOLOM:



## Introducción a WOLOM

**WOLOM** es un sistema de cartelería digital orientado a la comunicación multimedia.

Los módulos de **WOLOM** posibilitan al usuario desarrollar tanto las campañas de comunicación, marketing y/o publicidad, administrarlas y gestionarlas hasta su reproducción en cada punto donde se decida comunicarlas.

El diagrama de la solución **WOLOM** de la página anterior, muestra los pasos la lógica natural que ocurren desde la creación de su contenido hasta la reproducción planificada y el control de estado.

### Principales funciones de WOLOM:

- Desarrollar de manera ágil contenido multimedia.
- Crear y configurar un entorno de reproducción.
- Agrupar contenidos por campañas.
- Asignar campañas por terminal o grupo de terminales de manera independiente.
- Definir frecuencias de reproducción por horas y días de la semana.
- Distribuir contenidos a través de la red, garantizando integridad de datos.
- Terminales de reproducción autónomas.
- Monitorear y controlar el estado de la red de terminales.

Para proveer dichas funcionalidades, **WOLOM** cuenta con diferentes módulos orientados a que el usuario / administrador asigne uno o varios operadores. De esta manera, es posible conformar un equipo de trabajo con diferentes responsabilidades definidas e independientes, asignando y distribuyendo tareas con el fin de proveer al usuario las herramientas necesarias para evitar la superposición de roles funcionales.

### Los módulos que componen WOLOM:



WM: Wolom Maquetador



WP: Wolom Portal



WR: Wolom Reproductor



## - Wolom Maquetador:

Es el módulo que permite a un diseñador, generar y animar los contenidos a reproducir y almacenarlos en el repositorio de contenidos.



**WM** Cuenta con herramientas para crear textos, lector de estado del clima, lector de noticias RSS, video streaming de un servidor o placa conectada a señal de TV. El sistema nos permite utilizar archivos de imagen (jpg, gif, png), archivos de video (f4v, mpg, mp4) y archivos de flash (swf).

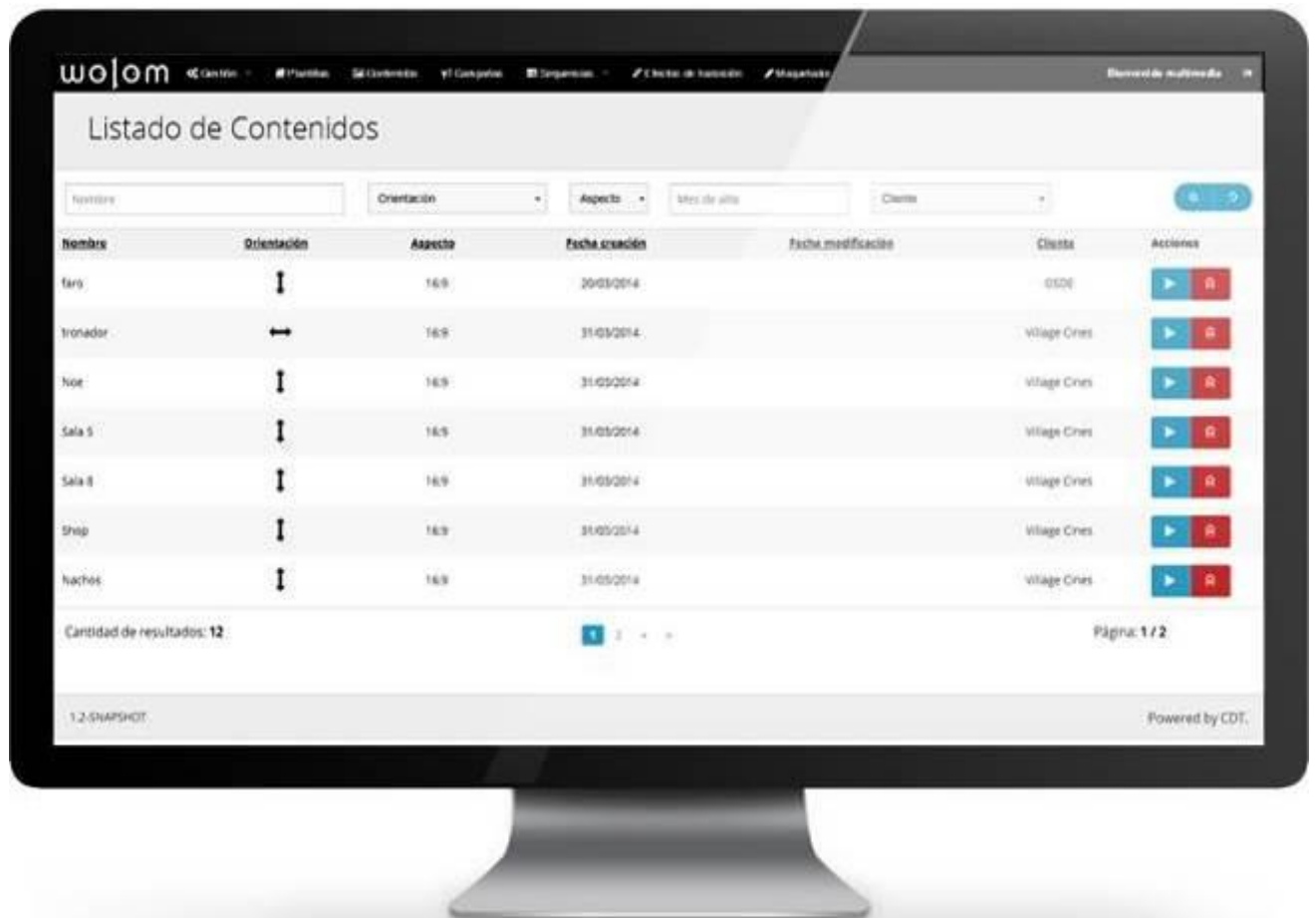
A su vez tiene herramientas propias para la animación de los objetos anteriormente mencionados.

También cuenta con plantillas pre diseñadas y animadas, agrupadas en categorías y subcategorías que ayudaran a crear más fácilmente sus contenidos.



## - Wolom Portal:

Es una aplicación web que permite la administración centralizada de los recursos de **WOLOM**.



**WP** Permite al operador definir cuando y en que terminal o grupo de terminales se reproduce cada campaña, permitiendo incluso modificar la secuencia de reproducción. A su vez, **WP** se encarga de administrar los contenidos creados por **WM**.

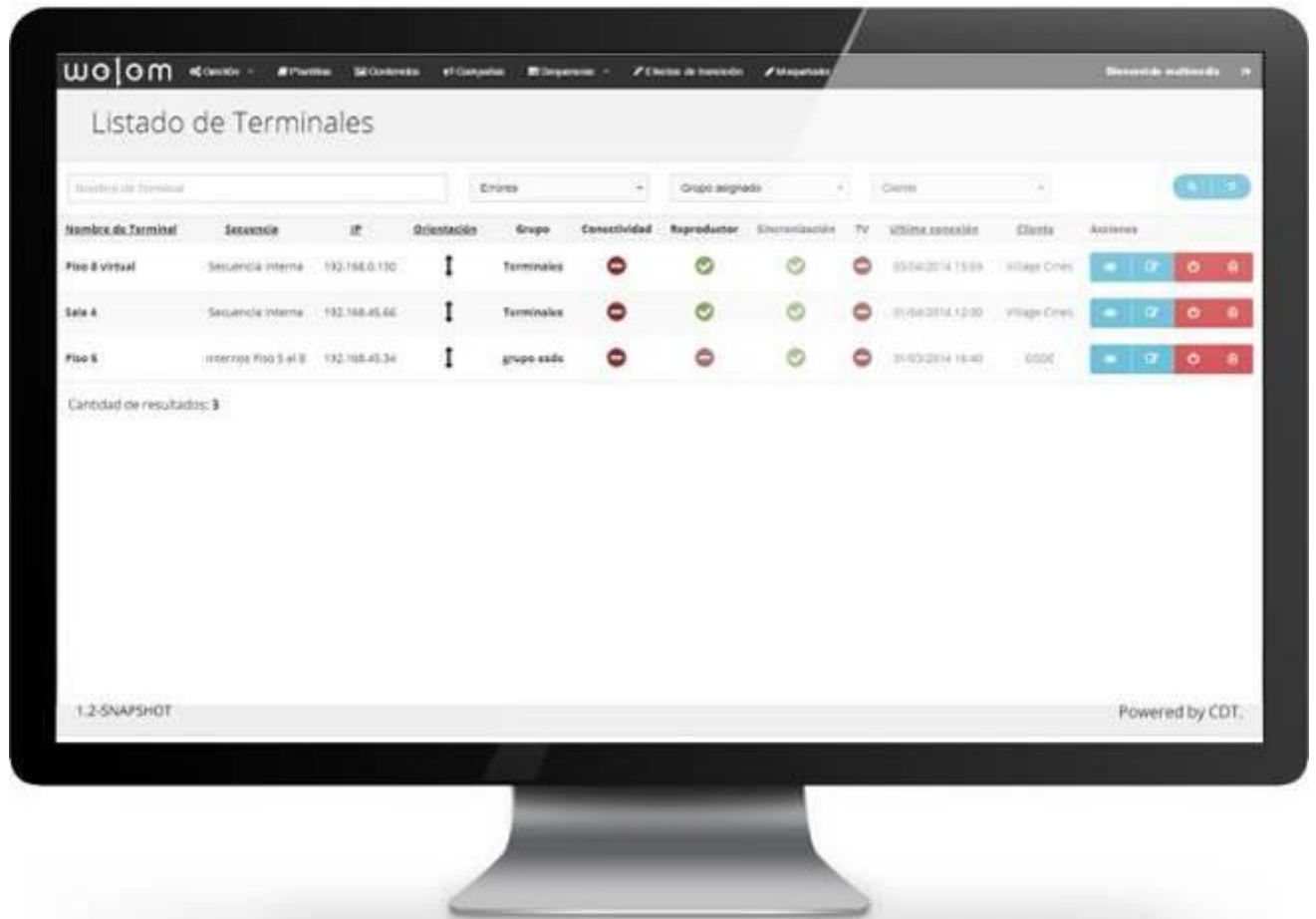
**WP** Permite realizar las siguientes funciones:

- Asignar / modificar la secuencias y campañas a reproducir.
- Asignar campañas a cada terminal según el público al que están dirigidas.
- Asignar por cada terminal las campañas a difundir de acuerdo a los días y horarios más convenientes.
- Monitorear el estado de las terminales.

Para acceder a la documentación específica de **WP**, vea el documento Manual Wolom de Usuario 2.8.

Dentro del módulo **WP** se encuentra una funcionalidad que permite monitorear las terminales, brindando información del estado de cada una. A través de la misma se pueden efectuar tareas de mantenimiento en terminales que reporten anomalías.

Ejemplo de captura de pantalla **WP** con un monitoreo de terminales:





## - Wolom Reproductor:

Cada terminal **WOLOM** debe ejecutar el reproductor para estar activamente mostrando contenidos.


Ejemplo de captura de pantalla **WR** ejecutando una secuencia de campaña:




**WR** Se encarga de seleccionar aquellos contenidos que corresponde reproducir utilizando los siguientes criterios de control sobre las campañas:

- Deben estar asignadas a esa terminal.
- Deben estar en estado activo.
- Fecha dentro del rango de fechas de validez de la campaña.
- El horario de ejecución debe estar dentro del rango horario programado.
- Verificación de integridad de contenidos.



 Garantiza la reproducción de contenidos en modo offline y esta optimizado para minimizar consumo de ancho de banda.

Dentro de cada terminal existe un servicio de Control de estado el cual posee dos objetivos principales:

- Reportar estado al .
- Detectar cualquier anomalía que pudiera interferir en la reproducción de contenidos.

## ANEXO – Soporte

### Anexo – Entorno tecnológico WOLOM

En el presente anexo se describen los detalles del entorno tecnológico WOLOM como así también los requerimientos de hardware y software necesarios para poder instalarlo y que funcione correctamente.

#### I - Entorno tecnológico:

**WOLOM** está desarrollado en tecnología Java y Adobe Air y utiliza base de datos PostgreSQL y Mongo DB.

#### II - Requerimientos de Software:

##### Servidor

Sistema Operativo Linux con una distribución de Kernel 3.13.0 o superior (recomendado Ubuntu Server 14) y PostgreSQL 9.1.

En lo que respecta a las aplicaciones JDK y al JBoss, los mismos serán instalados por nuestro Equipo y configurados con sus correspondientes versiones actualizadas.

##### Terminal Reproductora

- Plataforma Windows:  
Para poder ejecutar **WOLOM** Reproductor se debe disponer de Adobe Air (provisto en los instaladores).
- Plataforma Android:  
No hace falta disponer de algún software adicional ya que los requerimientos vienen integrados en el Sistema Operativo, dejando solamente como requisito ejecutar el Instalador.

##### Maquetador

En tanto a **WOLOM** Maquetador solo se podrá utilizar en distribuciones Windows por lo que solamente deberá contar con Adobe Air como requisito principal.

#### III - Requerimientos de hardware:

##### Servidor

Los requerimientos mínimos y recomendables que debe contar el servidor de **WOLOM** son:

- Procesador con 8 núcleos
- Memoria RAM 8 GB
- Disco de 1 TB

### Terminal Reproductora

- Plataforma Windows:  
Los requerimientos mínimos recomendables que deben contar las terminales son:
  - Procesador con 3 núcleos
  - Memoria RAM 4 GB
  - Disco de 500 GB
- Plataforma Android:  
Los dispositivos con Android serán proveídos por nuestro Equipo Técnico, por lo cual los dispositivos de Hardware serán integrados totalmente en conjunto.

### Maquetador

Para poder utilizar Wolom maquetador (solo utilizable con S.O Windows) los requisitos son:

- Procesador con 3 núcleos
- Memoria RAM 4 GB
- Disco de 500 GB